Класс POJO - это простой Java-класс, который не зависит от каких-либо фреймворков или библиотек и следует определенным правилам. POJO означает "Plain Old Java Object" (Простой старый Java-объект) и используется для передачи данных между различными слоями приложения.

Правила для POJO класса включают в себя:

Класс должен быть public и иметь пустой конструктор.

Переменные экземпляра класса должны быть private и иметь геттеры и сеттеры для доступа к ним.

Должны быть реализованы методы toString(), equals() и hashCode().

Класс не должен реализовывать никаких интерфейсов или наследоваться от других классов, которые не являются также POJO.